**1. Tổng quan trò chơi**

* **Tên game**: *Back Souls*
* **Thể loại**: Metroidvania
* **Mô tả**: Đây là hậu truyện của truyện cổ tích Tấm Cám, diễn ra 300 năm sau cái chết của Cám và mẹ kế. Tấm lên ngôi hoàng hậu, nhưng vương quốc đang phải đối mặt với một lời nguyền. Ranh giới giữa cõi phàm trần và âm ti không còn, khiến người dân không thể chết đi.

**2. Gameplay**

* **Cơ chế chính**:
  + Người chơi sẽ di chuyển qua các khu vực 2D với từng khu vực mở khóa khi thu thập các vật phẩm quan trọng.
  + Cạnh tranh với các boss trong mỗi khu vực.
  + Thu thập vật phẩm và kỹ năng mới để mở rộng khả năng và khám phá các vùng đất khác nhau.
  + Các yếu tố môi trường và đồ họa mang đậm chất cổ tích Việt Nam.

**3. Nhân vật**

* **Nhân vật chính**:  
  Một Undead vô danh, tỉnh dậy ở nghĩa trang chiến sĩ
* **Kỹ năng**:  
  ban đầu chỉ có một kĩ năng chém thường, về sau sẽ thu thập được các kĩ năng khác như: nhảy đôi, lướt, bám tường.

**4. Bối cảnh**

* **Vương quốc**:  
  Vương quốc sau 5 năm thái thịnh đã suy tàn vì lời nguyền. Các khu vực trong game sẽ phản ánh trạng thái suy thoái của đất nước, từ những ngôi làng bị bỏ hoang, rừng rậm âm u, đến các tòa lâu đài bị bỏ hoang.

**5. Giao diện người dùng (UI/UX)**

* **UI**:
  + Menu chính sẽ có các tùy chọn như "New Game," "Load Game," "Options," "Quit."
  + Giao diện khi chơi: Nhiều Cục máu và một bình mana, tấn công kẻ địch có thể hồi mana. Mana dung làm nhiều việc như hồi máu, dùng phép.

**6. Âm thanh và nhạc**

* **Âm thanh**:  
  Âm thanh không lời sẽ tạo ra không khí u ám, kết hợp với các yếu tố âm nhạc truyền thống Việt Nam để làm tăng thêm chiều sâu cho bối cảnh.

**7. Kỹ thuật**

* **Engine phát triển**: Unity
* **Platform**: PC
* **Công nghệ**: Game sẽ sử dụng 2D graphics và tối ưu hóa cho các nền tảng PC.

**8. Kế hoạch phát triển**

* **Timeline**:
  + Giai đoạn 1: Phát triển cơ bản gameplay và hệ thống chiến đấu.
  + Giai đoạn 2: Phát triển các vùng đất và boss.
  + Giai đoạn 3: Tối ưu hóa và hoàn thiện các yếu tố âm thanh, đồ họa, và UI.
  + Giai đoạn 4: Testing và phát hành bản alpha.